

Weiterreizung nach 1♥♠-Eröffnung

[Die 3♥♠-Hebung = schwach (8-10 FV + 4er ♥♠) und 2SA = PF-Variante]

1.- Kürzen

- Mit Fit, nach Fit, Kürzen reizen

- keine Kontroll-Gebote (Schlemms werden nach Masse gereizt)

Kürze: Single oder Chicane in einer Farbe

Verlorene Punkte: Punkte, die gegenüber einer Kürze, nicht vollständig gezählt werden können/sollten.

Kontrollgebote: keine Kontrollgebote, erstens, weil Sie nicht immer zum Erfolg führen und zweitens, weil man nicht zwischen A, K, oder Chicane und Single unterscheiden kann! Und das ist sehr schlecht!

Erläuterungen und Beispiele:

- *Verlorene Punkte*: Wenn man in der Kürze des Partners überhaupt keine Punkte hat, ist das eine ideale Situation.

2.- Antworten auf 1♥♠

1. 1OF => 3OF_{selbe}

Es gibt nur 2 Sequenzen: 1♥ - 3♥ und 1♠ - 3♠

Was zeigt das? 8-10 FV, mind. 4er ♥/♠ und 1 Single/Chicane od. 2 Doubles (Also keine SA-Hand) - sogar ab 4 Fig. Punktechtung: Bitte die Gefahrenlage beachten! Dient hauptsächlich als Sperre.

Bsp.: 1♠ - 3♠ mit Axxx x B9xxx xxx (ca. 8,25 FV)

2. 1OF => 4OF_{selbe}

Zeigt, ähnlich wie zuvor, mind. ein 5er ♥/♠ und 1 Single/Chicane od. 2 Doubles (Also keine SA-Hand). Dient hauptsächlich als Sperre.

Bsp.: 1♠ - 4♠ mit Axxxx x B9xx xxx (ca. 8,75 FV)

3. 1OF => Sprung in neuer Farbe

(6 Möglichkeiten: 1♥ - 2♠; 1♥ - 3♣; 1♥ - 3♦ und 1♠ - 3♣; 1♠ - 3♦; 1♠ - 3♥)

Was zeigen diese Sequenzen? Mind. 3'er ♥/♠, eine Kürze in gereizter Farbe und ca. 11-13 FV

4. 1OF => Sprung in 2SA – Jacoby -2NT

Der Antwortende hat:

- a) Eine einladende Hand mit Fit und ohne Kürze und 11-12 FV
- b) Eine partieforcierende Hand mit Fit (ab 13 FV)

Wie geht es weiter, bzw. wie antwortet der Eröffner?

Der Eröffner gibt stufenweise seine Stärke durch (hier ist die Blattbewertung bes. wichtig!):

- 1. Stufe (3♣) = 13-14 FV
- 2. Stufe (3♦) = 15-16 FV
- 3. Stufe (3♥) = 17-18 FV
- 4. Stufe (3♠) = 19-20 FV
- 5. Stufe (3SA) = 21-22 FV

Nach 2SA, gibt es nur eine Sequenz, wo 3 in OF gespielt werden kann; und zwar:

1OF 2SA
3♣ 3OF_{selbe}

Erklärung: Der Antwortende hat nur 11-12 FV (und keine Kürze) und Eröffner reizt 3♣ (hat also 12-14 FV). Jetzt schließt der Antworter die Reizung mit 3♥ oder 3♠ ab!

Nach allen Antworten ab 3♦ wird mindestens Vollspiel gespielt!

Der Antwortende kann nun sehr gut feststellen, ob die Stärke für einen Schlemm (33 FV oder mehr) vorhanden ist. Ist dies nicht der Fall, kann der Antwortende mit dem Vollspiel abschließen. Die einfachste Methode den Schlemm bei entsprechender Stärke zu untersuchen ist, mit dem nächsten freien Gebot die Assfrage (RKCB) zu stellen. (Eine bessere Methode aber ist aber den Eröffner nach Kürzen zu fragen, um festzustellen, ob die Hände zusammenpassen oder nicht! Das erfordert ein wenig mehr Arbeit, ist aber wesentlich akkurater!)

Zum Beispiel:

1♥ - 2SA
3♦ - 3♥
4♣ - 6♥

Erklärung:

2SA = Fit, ab 11 FV

3♦ = 15-16 FV (Jetzt wissen Beide das mind. Vollspiel erreicht werden muss!)

3♥ = RKCB auf ♥-Basis

4♣ (=3. Stufe) = 2 Key Cards ohne Trumpf-Dame

6♥ = Abschluss, es fehlt höchstens eine Key Card, keine Stärke für Großschlemm vorhanden

3.- Roman Key Card Blackwood (RKCB)

Im Gegensatz zu Blackwood wird bei RKCB mit sogenannten 5 Assen, die hier als Schlüsselkarten (Key Cards) bezeichnet werden, geantwortet. Das fünfte As ist der Trumpf-König. Außerdem wird die Trumpf-Dame noch mit in die Antwortstruktur aufgenommen. Die Antwortstruktur funktioniert nur, wenn feststeht was Trumpf ist.

Die Frage wird auch oft mit 4♣, 4♦ od. **4SA** gestellt (Aber nach 1OF – 2SA anders!).

Antworten:

- (1.Stufe) = 1 oder 4 Key Cards**
- (2.Stufe) = 0 oder 3 Key Cards**
- (3.Stufe) = 2 Key Cards ohne Trumpf-Dame**
- (4.Stufe) = 2 Key Cards mit Trumpf-Dame**

Bei den ersten beiden Antworten kann der Fragende aus der bisherigen Reizung erkennen, ob es sich um 1 oder 4 bzw. 0 oder 3 Key Cards handelt.

Danach wird rollend weiter (nach Trumpfdame und/oder Königen) gefragt. Das nächste freie Gebot (außer Trumpf) fragt nach der Trumpf-Dame, wenn die Frage nicht schon durch eine Antwort (mit 3. oder 4. Stufe) geklärt ist.

Wenn man die Trumpfdame selber hat (oder man sie nicht braucht –weil 10 Karten mit A + K da sind) überspringt man die Frage nach ihr und fragt gleich nach Königen mit der übernächsten Stufe!

Antworten:

1. Stufe = ich habe die Trumpf-Dame nicht

2. Stufe = ich habe die Trumpf-Dame* (siehe unten **PS2.**)

Ist die Frage der Trumpf-Dame geklärt, kann rollend nach Königen weiter gefragt werden. Jetzt gibt es nur noch 3 Könige, da der Trumpf-König nicht noch einmal mitgezählt wird.

Wie man die Antworten auf die Königsfrage spielt muss noch geklärt werden.. Die Anzahl der Könige zu wissen ist oft nicht relevant! Vielmehr ist die Farbe der Könige wichtig** (Siehe **PS3.**)..

Sollte mit einem Gebot auf der 4er-Stufe in Unterfarbe ein Fit in dieser Unterfarbe feststehen, ist es empfehlenswert, dies als RKCB zu spielen, um Platz zu sparen. Forum D Spieler nennen das Minorwood!

Die Antworten sind dann wieder stufenweise.

Z. B.: 1 \diamond - 1 \spadesuit / 2 \clubsuit - 4 \diamond = RKCB auf \diamond -Basis (dann wäre 4 \heartsuit = 1 od. 4 Key Cards, etc.)

Notizen: Die ersten 2 Stufen, als Antwort auf ein RKCB werden anfänglich als 0 od. 3 und 1 od. 4 gelehrt! Es ist aber statistisch gesehen, besser, diese beide umzutauschen. Also: Die 1. Stufe = 1 oder 4 von 5 und die 2. Stufe = 0 oder 3 von 5!

PS. Eigentlich einfach, wird aber von den meisten Bridge-Spieler ignoriert! Nach einer gezeigten Kürze spielt man das Relay als V-RKCB (Void-RKCB)! Die Antworten sind ähnlich wie nach RKCB, nur das die 1. Stufe eine Chicane (zeigt)! Darauf kann der Fragende, mit einem Relay, erneut RKCB stellen! Wenn er keine Chicane hat, gibt er ab der 2. Stufe (also in 4 Stufen) seine KC durch!

PS2. Auch besser ist, wenn nach der Trumpfdame gefragt wird, wenn man diese und Nebenkönige hat, dies gleich zu zeigen! Man spart mind. eine Stufe! Hat man nur die Trumpfdame und kein Nebenkönig, geht man auf Trumpf zurück, wenn nötig im Sprung!

PS3. Die Antworten auf die Königsfrage (bzw. wenn man die Trumpfdame hat, zoomt man gleich die Könige nach dem gleichen Schema; aber aufpassen mit den Stufen!):

- Zurück auf Trumpf = kein Nebenkönig (bzw. nur die Trumpfdame)
- 1. freie Stufe = niedrigster König oder die beiden anderen
- 2. Freie Stufe = mittlerer König oder die beiden anderen
- 3. Freie Stufe = höchster König oder die beiden anderen
- 4. Freie Stufe = alle 3 Könige